



Preisschafkopf – Sommerfest

Spielregeln:

- Tragen Sie bitte zuerst Tischnummer und Name ein. Gespielt werden 2 Durchgänge mit je 20 Spielen.
- Es werden **2x4 Karten** gegeben. Der Hintermann/frau des Kartengebers muss „nachmischen“. Das Spiel ist mit 61 Augen gewonnen, mit 60 Augen verloren. Mit 30 Augen ist man „Schneider“, mit 31 Augen „Schneider frei“.
- Geben alle Spieler weg, so muss der „Alte“ (Eichel-Ober). Bei einem Muss-Spiel kann außer Farbe gespielt werden.
- Ein **„Muss-Spiel“** ist mit 60 Augen gewonnen, mit 30 Augen „Schneider frei“. Besitzt der Alte bei einem „Muss-Spiel alle Asse, so wird neu gegeben. Das Ruf-As darf grundsätzlich „davon gespielt“ werden.
- Es werden nur drei laufende Ober berechnet.
- Ein **Solo-tout** muss von der Spielleitung genehmigt werden.
- Kontra ist nicht erlaubt. Eine Kontra-Ansage wird wie falsches Ausspielen oder Bedienen gewertet.
- Alle Stiche müssen ausgespielt werden. Ist ein Spieler der Meinung, alle Stiche zu erhalten und legt daher seine Karten offen auf den Tisch, so ist dies gestattet. Sollten die Gegenspieler jedoch noch einen Stich erhalten, so gehen alle restlichen Stiche an die Gegenpartei.
- Bei falschem Ausspielen oder Bedienen endet die Partie und der fehlbare Spieler erhält alle Minuspunkte.
- Bei Unklarheiten über die Spielwertung nach falschem Ausspielen oder Bedienen und eventuellen Unstimmigkeiten steht die Spielleitung für Rückfragen gerne zur Verfügung. Den Anweisungen der Spielleitung ist Folge zu leisten.
- Absichtlich falsches Spielen oder Betrügen zieht einen Spelausschluss durch die Spielleitung nach sich.
- Bereits bei anderen Turnieren gesperrte Spieler, die der Spielleitung bekannt sind, dürfen bei diesem Turnier ebenfalls nicht starten.
- Bei der Siegerehrung nicht Anwesende haben keinen Anspruch auf einen Preis.

Und nun viel Spaß und allen Spielern „Gut Blatt“.

Spielwertung:

<u>Einfach</u>	1 Punkt
Schneider	2 Punkte
Durch	3 Punkte
<u>Einfach 3 Ober</u>	4 Punkte
Schneider	5 Punkte
Durch	6 Punkte
<u>Solo</u>	9 Punkte
Schneider	12 Punkte
Durch	15 Punkte
<u>Solo 3 Ober</u>	12 Punkte
Schneider	15 Punkte
Durch	18 Punkte
<u>Solo-tout</u>	27 Punkte